



XBOX 360®



FARCRY 2



UBISOFT

300015896

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE и логотип Xbox являются
охраняемыми товарными знаками группы компаний Майкрософт.



ВНИМАНИЕ! Перед началом игры прочтите сведения о мерах безопасности в руководстве для приставки Xbox 360® и руководствах для внешних устройств. Сохраните все руководства для обращения в будущем. С руководствами можно также ознакомиться на веб-узле www.xbox.com/support или в службе поддержки клиентов Xbox.

Предупреждение о возможном вреде для здоровья при игре в видеоигры

Эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету
Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету.

Симптомы этих приступов могут быть различными. К ним относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания. Припадки также могут сопровождаться потерей сознания или конвульсиями, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму.

Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск возникновения эпилептических припадков, связанных с повышенной чувствительностью к свету, можно снизить, если принять следующие меры:

сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии.

Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

СОДЕРЖАНИЕ

ДОСТИЖЕНИЯ	4
КОНТРОЛЛЕР XBOX 360®	5
ИНДИКАТОРЫ	6
ВВЕДЕНИЕ	8
История	8
Персонажи	8
Шакал	8
Рубен Оувагемби	9
Aggu Мбантуве	9
Майор Оливер Тамбосса	9
Доктор Леон Гакумба	9
Проспер Куасси	9
ГЛАВНОЕ МЕНЮ	10
ОПИСАНИЕ ИГРЫ	10
Дополнительные возможности	10
Оружие и снаряжение	11
Вождение транспорта	12
Получение задания	13
Наемники-партнеры	16
Особые места	17
Планирование и тактика	18
Меню ноутбука	20
КОЛЛЕКТИВНАЯ ИГРА	22
ИНДИКАТОРЫ В КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЕ	23
РЕЖИМЫ КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЫ	25
Классы персонажей	25
ЭКРАН ВЫБОРА СНАРЯЖЕНИЯ	27
Полевые уставы	27
ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ЗАЯВЛЕНИЕ	29
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	30
ГАРАНТИЯ	31

ДОСТИЖЕНИЯ

При использовании профиля игрока вы получите доступ к игровым достижениям. Всего в игре предусмотрено 48 достижений.

- 33 достижения в индивидуальной игре.
- 13 достижений в коллективной игре.
- 2 достижения для редактора карт.

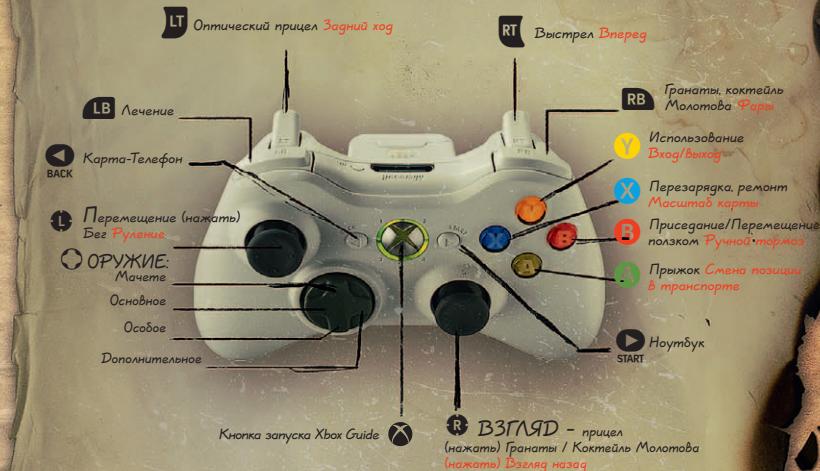
НАСТРОЙКА ДОСТУПА

Данный инструмент позволяет родителям и опекунам решать, в какие игры может играть ребенок, а в какие – нет (в зависимости от рейтинга игры). Подробнее об этом см. на веб-сайте: www.xbox.com/familysettings.

КОНТРОЛЛЕР XBOX 360®

Команды управления

Управление транспортом



PROCUL CLAMOR I

ИНДИКАТОРЫ



1 - Здоровье и шприцы

Полоска индикатора здоровья разделена на 5 частей. Каждая из первых 4 частей может восстанавливаться, если она не опустела полностью. Для восстановления здоровья используйте шприцы, отображаемые над индикатором. Если у вас осталась заполненной только последняя, пятая часть полоски, лечение будет занимать больше времени.

2 - Оружие

Первое число – количество патронов в магазине, второе – общее количество имеющихся у вас патронов для этого оружия. Выше указан тип и номер каждого оружия (гранат/коктейлей Молотова).

3 - Пиктограмма действия

Пиктограмма руки будет появляться, когда возможно взаимодействие с объектами игрового мира: оружием, транспортом, лестницами, снаряжением и некоторыми персонажами.

4 - Алмазы

Этот индикатор появляется, когда вы покупаете или находите алмазы. Верхнее число показывает количество полученных алмазов, нижнее число – их общее количество.

5 - Телефонный звонок

Пиктограмма телефона сообщает о входящем звонке по мобильному телефону. Она остается на экране как напоминание о новом входящем сообщении.

6 - Метка прицела

Необязательная в индивидуальной игре, но всегда присутствующая в коллективной, эта метка показывает, куда вы целиитесь и стреляете. Чем больше метка, тем менее точным будет выстрел. Выстрелы с использованием оптического прицела более точные.

7 - Антималярийные таблетки

У вас может случиться приступ малярии. Если у вас есть таблетки от малярии, во время приступа вы получите напоминание в виде пиктограммы.

ВВЕДЕНИЕ

ИСТОРИЯ

Прошли месяцы после падения правительства. В стране идет гражданская война, подогреваемая тщетными надеждами на сказочное богатство от добычи алмазов. Сотни иностранных наемников, застрявших в зоне конфликта, вынуждены сражаться, чтобы получить хоть какую-то прибыль. Местные войска, которые лишились командования и предоставлены сами себе, используют оружие для передела земель.

В этом хаосе сформировались две группировки: «Объединенный фронт за свободу и труд» (ОФСТ, UFLL) и «Альянс народного сопротивления» (АНС, APR). Входящие в состав группировок бойцы из уличных банд под руководством самых отчаянных и умелых наемников сражаются между собой уже несколько месяцев. Не успевшие разбежаться мирные жители в ужасе прячутся и почти не надеются на спасение.

Эмбарго на поставки оружия больше не действует, и группировки не испытывают недостатка в оружии и боеприпасах, которые поставляет обеим сторонам легендарный король черного рынка оружия, весьма таинственная фигура. Всем известна только его кличка – Шакал.

Ваша задача проста. Выследите Шакала и уничтожьте его.

ПЕРСОНАЖИ

Шакал (The Jackal)



Настоящее имя неизвестно. Родился в США. Контрабандист с выдающимся списком международных преступлений – от пиратства до нарушения эмбарго ООН на торговлю оружием. Шакал избегает ареста годами, став героям и мифической фигурой для всех, кто не брезгует покупкой подержанной амуниции.

Рубен Олувагемби (Reuben Oluwagembu)



Журналист, сбежавший из родной Нигерии. Сейчас работает военным корреспондентом в крупном британском агентстве новостей. За последние пять лет Олувагемби выезжал на все заметные конфликты на африканском континенте. Освещая течение гражданской войны, он первым просыпал о роли, которую в ней играет Шакал.

Адди Мбантуве (Addi Mbantuwe)



Безжалостный и решительный руководитель запрещенной Партии Аутентичности, теперь он нашел себя в качестве лидера ОФСТ. Из демобилизованных солдат, повстанцев и несгибаемых наемников он кое-как сколотил военное формирование, которым управляет, сидя в одном из клубов Порт Селао.

Майор Оливер Тамбосса (Oliver Tambossa)



Бывший армейский офицер Тамбосса собрал уцелевшие остатки армии и заставил их соблюдать дисциплину, наделив властью отборных головорезов. Под его руководством АНС превратился в серьезную силу и стал центром притяжения для оставшихся без работы иностранных наемников.

Доктор Леон Гакумба (Dr. Leon Gakumba)



Представитель Мбантуве в регионе Лебоа-Сако, доктор Гакумба прославился как политик-демагог задолго до того, как примкнул к ОФСТ.

Проспер Куасси (Prosper Kouassi)



Еще до того, как в стране воцарилась анархия, Тамбосса признал в амбициозном лидере молодежной банды потенциального союзника. Проспер воспринял доверенную ему роль в АНС очень серьезно.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Story Mode (кампания) – начните новую или продолжите сохраненную индивидуальную игру в режиме кампании.

Multiplayer (коллективная игра) – найдите или создайте сервер и воюйте с другими игроками в локальной сети.

LAN (локальная сеть) – настройте сервер, чтобы играть в локальной сети.

Map Community (редактор карт) – создавайте карты с помощью встроенного редактора, публикуйте их и оценивайте карты, созданные другими пользователями.

Options (параметры) – настройте управление, изображение и звук по своему вкусу.

Credits (авторы) – список создателей игры.

Additional content (дополнительно) – загрузите дополнительные материалы к игре от компании Ubisoft и ее партнеров.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Дополнительные возможности

Бег

У вас есть возможность быстро бегать на короткие дистанции, ограниченная вашей выносливостью. Чтобы воспользоваться ею, нажмите **Y** во время перемещения вперед.

Скольжение

После быстрого рывка лучше всего быстро скользнуть в укрытие. Во время бега нажмите **B**, чтобы перейти в режим скольжения.

Лазанье

Подъем или спуск по лестнице занимает обе руки, поэтому вам придется убрать оружие. Подойдите к лестнице и нажмите **Y**, чтобы на нее взобраться. Нажмите **B**, чтобы двигаться вверх, и **Y** – чтобы двигаться вниз.

Плавание

Вы можете плавать даже в грязной речной воде. Чтобы поплыть, войдите в воду дальше чем по пояс. При этом вам придется убрать оружие. Ваша способность задерживать дыхание под водой ограничена выносливостью. Чтобы маневрировать в воде, используйте **Y**.

Отдых

В убежищах есть койки, на которых вы можете отдохнуть. Здесь же можно сохранить игру. Чтобы проснуться в нужное время, вы можете установить будильник (это полезно, если вы планируете отправиться на задание ночью) – для этого подойдите к койке и нажмите **Y**. Используйте **Y**, чтобы изменить время. Для подтверждения нажмите **RT** или **A**.

Оружие и снаряжение

Категории оружия

Вы можете нести одновременно до четырех видов оружия, по одному из каждой категории. Когда вы подбираете новое оружие, оно заменяет предыдущее из той же категории или заполняет соответствующую ему пустую ячейку.

Холодное

Если ничего больше нет, используйте мачете. Этот многоцелевой клинок пригодится вам, чтобы проложить дорогу через джунгли или бесшумно снять часового. Нажмите **Y**, чтобы взять мачете в руки.

Основное

В эту категорию входят все винтовки, дробовики, снайперские винтовки и штурмовое оружие. Чтобы взять свое основное оружие в руки, нажмите **Y**.

Дополнительное

Это пистолеты, автоматические пистолеты, прочее оружие для одной руки и самодельные бомбы. Чтобы взять это оружие в руки, нажмите **Y**.

Особое

В эту категорию входит тяжелое вооружение (пулеметы, гранатометы) и такое, для которого требуется топливо или химические реагенты.

Нажмите **Q**, чтобы использовать особое оружие.

Надежность и поломки оружия

Все оружие в игре постепенно портится от использования. Вы можете определить пригодность оружия по его внешнему виду. Если вы видите ржавчину, будьте осторожны! Плохое оружие чаще ломается. Если ваше оружие сломалось, его можно починить, нажав **X** несколько раз.

Выбор оружия

Вы можете выбрать другое оружие той же категории. Подойдите к новому оружию и, глядя на него, нажмите **Y**. Когда на экране появятся пиктограммы выбора оружия. При этом предыдущее оружие будет удалено из вашего снаряжения.

Выбор метательного оружия

Вы можете носить с собой два вида метательного оружия: осколочные гранаты и коктейли Молотова. Для выбора нужного вида нажмите **R**.

Стационарное оружие

Тяжелое оружие обычно устанавливается либо на позициях, защищенных мешками с песком, либо на транспортных средствах, таких как грузовики и камиера. Чтобы использовать такое оружие, подойдите к нему с казенной части и нажмите **Y**.

Вождение транспорта

Для управления транспортом, от грузовика до лодки, используются одни и те же команды управления. Чтобы сесть за руль, подойдите к месту водителя и нажмите **Y**. Перемещение вперед и назад производится отклонением **R** и **L**. Направление движения меняется с помощью **Q**.

Высадка из транспорта на ходу

Чтобы покинуть движущееся транспортное средство, нажмите **Y**.

Ремонт транспорта

Транспортные средства могут быть повреждены при интенсивном использовании или пострадать от обстрела. Из двигателя поврежденной машины идет серый дым, скорость движения снижается. Чтобы отремонтировать машину, подойдите к двигателю во время остановки и нажмите **Y**.

После аварии

При поездках вне дорог всегда есть риск перевернуться. Выйдя из перевернутой машины, вы можете поставить ее на колеса, стоя рядом с ней и нажимая **Y**.

Получение задания

Познакомившись поближе со страной и ее обитателями, вы сможете получать работу от разных клиентов. Задания состоят из одной или нескольких задач разного типа. Получить задание можно по телефону или лично от военачальника или его заместителя.

Типы заданий

Обязательные (Story missions)

Некоторые задания являются необходимой частью прохождения игры. Результаты их выполнения могут проявиться несколько заданий спустя. Получение новых заданий зависит от ваших предыдущих действий в игре.

Задания от военных (Faction missions)

Эти задания вы получаете от командования военных группировок. За их выполнение платят алмазами, а результаты сказываются на вашей репутации. Если вы воюете вместе с напарником, задание может измениться – напарник может получить дополнительные задачи. Это увеличит и награду, и риск.

Задания от подполья (Underground missions)

Малярией болеют все. Чтобы держать болезнь под контролем, нужно лекарство, которое вы можете получить только от жителей страны или 15 подпольщиков. Помогайте подполью, и с вами поделятся лекарством.

Дополнительные задания для наемников (Side-quests for Buddies)

Наемникам, которых вы встретите в игре, тоже может понадобиться ваша помощь. Все задания этого типа могут повысить вашу репутацию и ускорят прохождение компании благодаря участию коллег.

Перехват конвоев (Convoy missions)

Оружие в игре вы будете покупать в оружейных магазинах. Если продавцу угрожают конкуренты, он может попросить вас перехватить конвой с их оружием – таким образом вы поможете его бизнесу и расширите ассортимент магазина.

Заказные убийства

Различные силы стремятся увеличить свое влияние в стране любыми средствами и хорошо оплачивают устранение тех, кто им мешает. Соберите информацию о цели и устранимте ее, чтобы заработать некоторое количество алмазов.

Места, где можно получать задания

Штабы военных группировок

Благодаря перемирию, действующему в крупных городах, в них расположены штаб-квартиры как ОФСТ, так и АНС. Там можно встретиться с руководством группировок и получить задания. В штаб-квартирах хорошая охрана – приготовьтесь к обыску на предмет оружия, перед тем как туда войти.

Бары для иностранцев (Expat Bars)

В обеих частях страны есть места, где наемники, не принадлежащие ни к одной группировке, могут отдохнуть и пообщаться. Встретив новых наемников, вы начнете постоянно замечать их в местном баре. Они могут предложить вам дополнительные задания. Кроме того, в ходе кампании вы можете встретить в баре Рубена.

Церковь в Тала / Клиника в Порт Селао

В обеих частях страны есть безопасные места, приютившие лидеров подполья. Когда вам нужна медицинская помощь, отправляйтесь в церковь (на севере) или в клинику (на юге). Там вам расскажут о попавших беду мирных жителях, которым вы сможете помочь.

Наемники-партнеры

В этой стране вы встретите много других наемных бойцов, не примкнувших ни к ОФСТ, ни к АНС. Эти наемники – ветераны всех локальных конфликтов последних 20 лет. Как и вы, они не могут доверять первому встречному, но знают, что поодиночке у них мало шансов на успех.

Подход к наемникам

Многих коллег-наемников вы можете выручить в трудной ситуации и так заслужить их доверие. Одна из сторон конфликта может попросить вас спасти наемника, взятого в заложники другой стороной. На коллегу в беде вы можете просто наткнуться, путешествуя по стране. Спасение наемника добавляет его в ваш личный список контактов.

История наемника

Отношения с другими отражает его персональный рейтинг истории. Рейтинг растет, когда вы помогаете этому наемнику или получаете помощь от него. Высокий рейтинг повышает шансы на то, что этот наемник будет вовлечен в прохождение кампании.

Поддержка от наемников

Вы можете пригласить наемника с высоким рейтингом истории поучаствовать в выполнении задания. Встретив его в одном из убежищ, примите предложение о поддержке – и этот наемник, рискуя жизнью, спасет вас, если вы будете ранены. Если он будет убит, вы с ним больше не встретитесь.

Изменение заданий от военных при участии партнеров

Когда вы получите задание от военной группировки, вам может позвонить коллега-наемник с наивысшим рейтингом истории. Если вы встретитесь с ним в установленном месте, чтобы выслушать его план, он поможет вам расширить задание, нанести гораздо больший урон цели и улучшить репутацию. При этом вы рискуете – выполняя задание, вам придется оказывать поддержку партнеру. Если вы не сможете ее обеспечить, это может стоить наемнику жизни.

Статус наемников

Вы можете в любое время проверить статус наемников с наиболее высоким рейтингом на экране задач в меню паузы. Дополнительные сведения обо всех своих коллегах – живых и мертвых – вы найдете в разделе Buddies в своем ноутбуке.

Особые места

Изучая глухие уголки страны, вы будете находить места, наделенные особыми ценностями свойствами.

Убежища

Это постройки, в которых воюющие стороны устроили казармы. Убежища укреплены – и потому полезны для вас и других наемников. Вы получите доступ к новым убежищам, уничтожив расположившихся там солдат. В убежище можно отдохнуть (с ускорением времени) и сохранить игру. В благодарность за помощь коллеги-наемники будут поставлять в убежища боеприпасы и медикаменты.

Оружейные магазины

Местный продавец оружия использует в качестве торговых точек брошенные склады и другие помещения. За скромную плату (в алмазах) вы можете воспользоваться его компьютером, чтобы заказать регулярные поставки любого снаряжения.

Магазины подполья

Некоторые владельцы магазинов являются лидерами местной подпольной организации, помогающей беженцам. Хотя сами они не пользуются услугами наемников, прячущиеся у них мирные жители могут предложить вам за помощь нечто не менее ценное, чем алмазы: таблетки от малярии.

Автобусные остановки

Путешествовать по стране на автобусе быстрее и безопаснее, чем пешком. Пункт назначения можно выбрать с помощью карты на автобусной остановке.

Блокпосты и посты охраны

Военные группировки контролируют не только свои укрепленные базы. Они патрулируют дороги на грузовиках, устанавливают дорожные блокпосты и размещают гарнизоны в заброшенных деревнях вдоль главных дорог. Эти укрепленные позиции могут быть опасными, но нападения на них стоят риска — там можно добыть амуницию, медикаменты и транспорт.

Планирование и тактика

В Far Cry[®] 2 — 50 квадратных километров местности, которые вам предстоит исследовать. У вас есть множество приспособлений, которые помогут использовать это пространство в своей выгоде.



Карта

У вас есть карта страны трех разных масштабов. Вы можете достать карту и компас нажатием кнопки **BACK**. Использование карты не ограничивает возможности перемещения. Нажмите кнопку **X**, чтобы переключаться между картой мира 3x3 км и картой местности 1x1 км.

Подзорная труба

Вместе с картой вы можете использовать подзорную трубу для наблюдения на дальних расстояниях. Для этого нажмите и удерживайте **L1**.

Разведка

Приблизившись к важному объекту, вы получите доступ к карте крупного масштаба. С помощью карты и подзорной трубы можно разведать территорию. Нажмите и удерживайте **L1**, чтобы включить обзор через трубу. По мере осмотра местности кольцо видеоскайтера будет менять цвет с красного на зеленый, указывая на различные объекты. Когда появятся зеленые стрелки, нажмите **RT**, чтобы запомнить сведения об объекте. Отпустите **L1**, чтобы вернуться к карте местности. По мере получения сведений они будут наноситься на карту в виде пиктограмм.

Чтение карты

Ваша карта пополняется пиктограммами, когда вы получаете или выполняете задания, находите новые объекты или обнаруживаете их с помощью подзорной трубы.

Обозначения на карте			
Главная задача		Найденные алмазы	
Задача помощника		Снайперская позиция	
Задача подполья		Стационарное оружие	
Убежище		Транспортное средство	
Антенна сотовой связи		Доступное задание	
Оружейный магазин		Город	
Автобусная остановка		Пост охраны	
Штаб подполья		Склад патронов	
Штаб ОФСТ		Склад взрывчатки	
Штаб АНС		Склад горючего	
Бар		Склад лекарств	

Ночь и день

Днем вы больше увидите, наблюдая за местностью, а врагам легче будет вас обнаружить. Ночью видимость ограничена и скрываться проще.

Меню ноутбука

Вы можете в любое время приостановить игру, нажав . Эта кнопка вызывает меню ноутбука, в котором находятся сведения о ваших заданиях, знакомых, улучшениях снаряжения и содержимом рюкзака.

Задания и задачи (Objectives and Mission Details)

Этот раздел вы видите сразу, как только приостанавливаете игру. Здесь показаны задачи выполняемого задания и сведения о знакомых наемниках с наиболее высоким рейтингом.

Записи о Шакале (Jackal Tapes)

В ходе игры вы будете находить аудиозаписи интервью Рубена с Шакалом. Все они добавляются в этот раздел, где вы можете в любое время их прослушать.

Наемники (Buddies)

По мере развития отношений с другими наемниками их статус будет автоматически обновляться в этом разделе. Когда напарник погибает или пропадает без вести, его статус окрашивается серым и получает отметку *missed* (пропал) или *killed* (убит).

Улучшения (Upgrades)

На этой странице перечислены доступные улучшения для оружия, транспортных средств или снаряжения.

Статистика (Statistics)

На этой странице автоматически записывается статистика ваших успехов.

Журнал (Journal)

Здесь находятся данные о развитии сюжета и событиях в игре, а также сведения о вашей репутации и прогрессировании малярии. Заглядывайте сюда, чтобы понять причины отношения к вам окружающих.

Параметры (Options)

Здесь вы можете настроить параметры игры, экрана, звука и управления.

Загрузка игры (Load game)

Выберите этот раздел, чтобы загрузить сохраненную ранее игру.

Сохранение игры (Save)

Выберите этот раздел, чтобы сохранить игру.

Выход (Quit)

Выход из игры Far Cry® 2.

КОММЕКТИВНАЯ ИГРА

В Far Cry® 2 от 2 до 16 пользователей могут принять участие в коллективной игре по локальной сети (через System Link). Чтобы начать коллективную игру, выберите в главном меню пункт Multiplayer.

Far Cry® 2 поддерживает соединение консолей Xbox 360 для игры по локальной сети (System Link).

ПОДБОР СОПЕРНИКОВ

В коллективной игре Far Cry® 2 доступен подбор игры по рейтингу (Ranked Matches) или подбор игроков (Player Matches):

- Игра по рейтингу: благодаря системе TrueSkill™ будут подобраны соперники с равным мастерством и опытом. Победы и поражения в рейтинговых играх влияют на рейтинг игрока в системе TrueSkill™. В таких играх поддерживаются только официальные карты Ubisoft для коллективной игры Far Cry® 2.
- Подбор игроков: вы выбираете параметры игры и ищете соперников, которые захотят играть на этих условиях. Результаты таких игр не влияют на рейтинг TrueSkill™. Поддерживаются как официальные карты Far Cry® 2 от Ubisoft, так и карты, созданные с помощью Редактора карт Far Cry® 2.

Создание игры (Creating a match)

Создавая коллективную игру, вы можете установить любые ее параметры – карту, время игры, возможность получения урона от своих и т.п.

Быстрая игра (Quick match)

Присоединитесь к одной из недавно созданных коллективных игр и сразу начинайте играть. Задать параметры поиска игры вы не сможете.

Присоединение к игре (Join Custom Match)

Найдите подходящую игру в списке доступных, настройте поиск по параметрам.

ИНДИКАТОРЫ КОММЕКТИВНОЙ ИГРЫ



I – Запас здоровья

Полоска индикатора здоровья разделена на 5 частей. Каждая из первых 4 частей может восстанавливаться, если она не опустела полностью. При тяжелом ранении (если осталась только пятая полоска) здоровье будет постепенно уменьшаться вплоть до смерти, если вы не вылечитесь. Лечиться можно вне транспорта в любое время, при этом вся полоска здоровья заполняется.

2 – Оружие и гранаты

Первое число – количество патронов в магазине, второе – общее количество патронов для этого оружия. Выше указан тип и количество гранат или коктейлей Молотова.

3 – Пиктограмма действия

Указывает на возможность разных действий с объектами игрового мира: транспортом, лестницами, складами снаряжения, игроками своей комы ины (лечение).

4 – Score Display

- Эмблема вашей команды всегда большего размера, чем команды противника.
- В режиме *Deathmatch* показаны данные для 4 самых успешных игроков.
- В режиме *Uprising* показан статус захвата контрольных точек.
- В режиме *Capture the Diamond* показан статус алмаза каждой команды.

5 – Имена

Имена ваших союзников показаны зеленым, врагов – красным.

6 – Информационная панель

Содержит сведения об игровых событиях и статусе игры. Например, эта панель будет появляться при повышении рейтинга, появлении нового доступного оружия, похищении алмаза или захвате контрольной точки.

РЕЖИМЫ КОММЕКТИВНОЙ ИГРЫ

Играйте поодиночке или в командах в четыре режима игры с множеством настраиваемых параметров.

- *Deathmatch*: в битве «все против всех» выигрывает наемник, первым достигший установленного результата.
- *Team Deathmatch*: побеждает команда, первой набравшая заданное количество баллов. Ключ к победе – взаимопомощь! Реанимируйте бойцов своей команды, чтобы отнять у противника баллы!
- *Capture the Diamond*: у каждой команды есть алмаз, спрятанный в сейфе на ее базе. Задача каждой команды – проникнуть на базу противника, захватить их сейф с алмазом и доставить на свою базу.
- *Uprising*: две команды должны захватить и удержать контрольные точки на карте. Отметить захваченную точку может только капитан команды. Захватив все контрольные точки, убейте капитана вражеской команды, чтобы выиграть матч.

Классы персонажей

В коллективной игре *Far Cry® 2* используется система классов персонажей, с уникальным набором характеристик и возможностей для развития.

Спецназовец | (Commando)

Это хорошо сбалансированный персонаж, вооруженный штурмовым оружием средней дальности действия и гранатами. Идеален для штурма укрепленных позиций.

Оружие: штурмовой карабин G3-KA4, автомат АК-47, штурмовая винтовка FAL Paratrooper, пистолет Star .45, гранатомет M-79, коктейли Молотова.

Снайпер (Sharpshooter)

Специалист по стрельбе с дальней дистанции.

Оружие: винтовка M1903, самозарядная снайперская винтовка Драгунова СВД, тяжелая винтовка AS50, пистолет Макарова, ракетница, гранаты M-67.

Партизан (Guerrilla)

Этот класс хорош для ближнего боя и засад. Используются подручные средства и оружие малой дальности действия.

Оружие: модифицированный гробовик Homeland 37, самозарядный гробовик SPAS-12, автоматический гробовик USAS-12, пистолет-пулемет MAC-10, самодельные взрывные устройства, коктейли Молотова.

Повстанец (Rebel)

Использует зажигательные средства и гранатометы.

Повстанцы идеальны для подавления и устрашения врага.

Оружие: огнемет АПО-50, гранатомет РПГ-7, самозарядный гранатомет MGL-140 hammer, пистолет Макарова, пистолет-пулемет Uzi, гранаты M-67.

Пулеметчик (Gunner)

Специализируется на тяжелом вооружении, идеальном для оказания поддержки или в обороне. В движении точность стрельбы из тяжелых пулеметов невысока, но они смертельно опасны для пехоты и транспорта при стрельбе со станка.

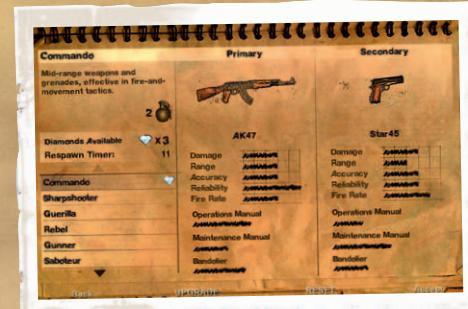
Оружие: пулемет ПКМ, гранатомет Carl G, пулемет M-249 SAW, тяжелый пистолет American Eagle, пистолет-пулемет MAC-10, гранаты M-67.

Диверсант (Saboteur)

Хорошо подготовлен для тайных операций. Оружие с глушителем и другие смертоносные устройства делают этот класс идеальным для разрушения вражеских укреплений и уничтожения важных целей.

Оружие: винтовка, стреляющая дротиками с нейротоксином, пистолет-пулемет MP-5 с глушителем, штурмовая винтовка AR-16 с целеуказателем, пистолет Макарова с глушителем, самодельные взрывные устройства, коктейли Молотова.

ЭКРАН ВЫБОРА СНАРЯЖЕНИЯ



- **Switch/Preview Weapons:** просмотр и выбор доступного оружия.
- **Upgrade:** используйте заработанные алмазы, чтобы улучшить своего персонажа. Нажмите кнопку **X** для выбора и кнопку **A**, чтобы принять изменения.
- **Reset:** нажмите кнопку **Y**, чтобы отказаться от сделанного выбора и распределения алмазов. Помните, что использование этой функции отнимает у вас один алмаз.

Полевые уставы

При использовании оружия навык обращения с ним постепенно растет. Со временем вы сможете воспользоваться тремя полевыми уставами, меняющими характеристики вашего любимого оружия:

Operations Manual

Повышается точность стрельбы

Maintenance Manual

Повышается срок службы оружия

Bandolier

Увеличивается максимальный запас

ЗАМЕТКИ

The United Front for Resistance and the Alliance for Popular Resistance (APR)



ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ЗАЯВЛЕНИЕ

В игре используется технология, разработанная Massive Incorporated (далее – Massive), предназначенная для сбора данных, необходимых для отображения рекламы и других соответствующих игровых объектов, которые будут временно загружены на ваш компьютер или игровую консоль и продемонстрированы во время игры через Интернет. При этом Massive может собирать такие данные, как ваш IP-адрес и прочие не персональные данные и использовать эти данные для передачи и учета рекламы в игре. Massive не хранит и не использует эти данные с целью определения вашей личности. Дополнительная информация о рекламе в игре от Massive, а также о связанных с этим сборе данных находится в заявлении о соблюдении

конфиденциальности Massive на веб-сайте

http://www.massiveincorporated.com/site_network/privacy.htm.

Товарные знаки и объекты авторских прав, содержащиеся в демонстрируемых в игре рекламных материалах, принадлежат соответствующим владельцам.

Компоненты данного продукта © 2007 Massive Incorporated.

Все права сохранены.

В игре используется технология Bink Video. © 1997–2008 RAD Game Tools, Inc.



PROCL CLAMOR II

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Компания **Ubisoft** предоставляет техническую поддержку через Интернет на веб-сайте <http://www.ubi.com/uk>.

Также доступна поддержка по телефону 0871 664 1000.

Если ваша копия игры повреждена...

Верните ее по месту приобретения с приложением чека о покупке.

Если срок действия чека истек, но продолжает действовать 90-дневный гарантийный период, обратитесь в **Ubisoft**.

Специалисты технической поддержки не предоставляют советов и подсказок по игре.

У Вас затруднения?
Мы поможем!

- Видеоролик о прохождении индивидуальной кампании
- Советы по использованию редактора карт
- Список достижений

Посетите веб-сайт www.farcrygame.com/help